



АКТ

**впровадження результатів наукових досліджень в практику діяльності
навчального центру «Академія професій майбутнього»
(ФОП «Нечволода Л.В.»)**

У роботі здобувача вищої освіти групи ICT-21-1 факультету автоматизації машинобудування та інформаційних технологій ДДМА Непомнящего Владислава Олеговича на тему «Розробка програмного модуля для налаштування персонажа для настільної рольової гри» запропонована математична модель для створення програмного модуля для налаштування персонажа для настільної рольової гри, яка може використовуватися при навчанні дітей.

Практична цінність роботи полягає у створенні програмного модуля, який може бути використаний для навчання дітей розробці комп'ютерних 2D та 3D ігор в ігровому форматі.

Директор



Л. В. Нечволода